



Formación

Autodesk Revit Architecture 2018. Módulo Introducción

Presentación

REVIT, la aplicación BIM principal de Autodesk, se presenta en tres versiones, Architecture, Structure y MEP, para dar respuesta a los proyectos de arquitectura, estructuras e instalaciones. REVIT destaca por su facilidad de uso y la robustez de sus modelos, permitiendo integrar gran cantidad de información en un mismo modelo.

Los objetivos de la formación **Autodesk Revit Architecture 2018. Módulo Introducción** son: Introducir al alumno en el lenguaje y la metodología de trabajo BIM. Modelar con Autodesk Revit. Desarrollar un proyecto sencillo a LOD 200. Conocer el funcionamiento del software a un nivel de usuario. Aprender a utilizar las principales herramientas de modelado y documentación. Interpretar, editar y extraer información de un modelo BIM existente.

Público objetivo

Profesionales y estudiantes del campo de la ingeniería y la arquitectura.

Duración

20 horas lectivas.

Programa

Introducción y conceptos básicos

Introducción a Building Information Modeling.

Introducción a Revit y metodología de trabajo.

Plantillas de proyecto en Revit.

Ajustes previos. Interfaz de Revit. Entorno de trabajo.

Jerarquías de archivos y extensiones.

Concepto de Familias en Revit. Familias de sistema vs familias cargables.

Herramientas de navegación y visualización

Organización de la información.

Navegador de proyectos. Niveles y rejillas.

Importación de archivos CAD

Vistas de plano horizontal: planos de planta y planos de techo.

Vistas de plano vertical: alzados y secciones.

Introducción a los parámetros.

Paleta de propiedades. Líneas y cotas auxiliares.

Forzados de cursor.

Comandos de flujo de trabajo.

Topografía y emplazamiento

Superficies topográficas.

Planos topográficos a partir de ejemplares.

Creación a partir de importaciones.

Plataformas de construcción. Ajuste de la topografía.

División de superficies. Subregiones. Líneas de propiedad.

Componentes de emplazamiento.

Elementos constructivos

Introducción a las familias de sistema.

Modelado básico.

Parámetros de tipo y de ejemplar.

Muros. Creación y edición de tipos.

Suelos. Creación y edición de tipos.

Cubiertas planas y cubiertas inclinadas.

Cubiertas por extrusión.

Falsos techos. Automáticos y por boceto.

Muros cortina simples.

Escaleras y rampas por boceto.

Barandillas con y sin anfitrión.

Pilares arquitectónicos.

Huecos

Huecos automáticos. Puertas y ventanas.

Huecos y vaciados por boceto en muros, suelos y cubiertas.

Huecos por comando.

Interiores

Mobiliario y equipamiento.

Aparatos sanitarios.

Componentes de iluminación.

Vistas 2D

Duplicado y modificación de vistas.

Grafismo básico.

Plantillas de vista. Creación y edición. Tipos de plantilla. Propiedades.

Modos de aplicación de las plantillas de vista.

Visualización 3D

Asignación de materiales.

Dividir cara. Pintura.

Estilos visuales. Estampados.

Documentación

Anotaciones y textos.

Cotas y etiquetas.

Escalas, niveles de detalle.

Montaje de planos.

Cajetines y cuadros de rotulación.

Insertar vistas 2D y 3D. Insertar imágenes.

Exportación de archivos CAD